

Axirondom。 アクセルランダムアクション。 「大きな研磨力を手に入れたランダムアクションポリッシャ。」 発進!



クラッチの指動部の形状と位置とを、アモフトフの法則に使った効率の良いものにすることで、ランダムアクションポリッシャの回転力がシングル回転ポリッシャに極めて近づくことを実現したものです。
①誰でも、②簡単に、③危険が無く、④研磨力がある、⑤オーロラが消せる(出ない)、のポリッシャに要求される全ての特徴を備えた特許技術。研磨から仕上げまで専用バフを取り変えることで、これ1台でこなします。

研磨技術を持った人は仕上げ用機として、より確実に、持たない人 でも簡単にプロの磨きが手に入ります。



パッドの軸心と回転盤の中心との距離の2倍 (オービットダイヤ)を自由に変更可能(特 許取得)。基本的には10をご使用下さい。 研磨力・バランス共に良好です。

「オーロラマーク」を磨き消すポリッシャ!

ポリッシャの運動方法によるオーロラマーク



【 におけるバフ部は、バフが「規則的な回転 運動」をするシングル回転ポリッシャや「複雑 であっても規則的な運動」をするギヤアクション ポリッシャと違い、「絶えず不規則な運動」を 繰り返す。したがって、バフの「規則的な運動」 が原因で発生するオーロラ(ホログラム)模様 を仕上げ機として磨き消すことが出来、研磨後に それが全く発生しません。しかも、クラッチドラ イブ機構で研磨力が高められているので磨き残し などの失敗も激減します。

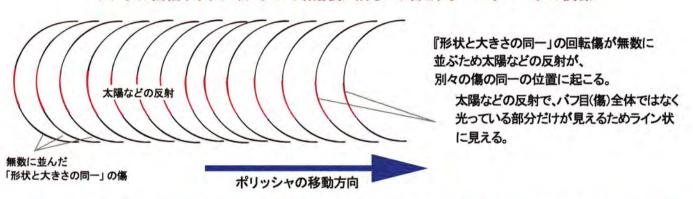
> ドル 明日の研解技術を今日の商品で実現する ケヰテック株式会社

オーロラマーク(ホログラム模様)は何故出来るのか?

シングル回転ポリッシャで塗膜を研磨すると、<u>研磨後に、強い太陽光や夜間の水銀灯下でギラギラした</u> <u>浮き立った模様が見えます</u>。このギラギラした模様は「オーロラマーク」や「ホログラム」模様(以下、オーロラマーク と呼ぶ。)と呼ばれています。研磨とは、一般的には「摩擦を用いて傷などを消し、ツヤを出すこと」を言いますが、 私たちがポリッシング時に「塗膜に対してどのように働きかけるのか?」という仕方からこれを捉えなおすと、 「『ペーパー目などの傷を消すために、その傷よりももう少し浅い傷をパフとコンパウンドとで広範囲に磨き付けて、 その傷を次の工程の浅い傷に置き換えることで消す』行為の順次な繰り返し」ということが出来ます。

シングル回転ポリッシャなどで塗膜を研磨すると、オーロラマークが発生する理由は、研磨後に残る周期的に規則的な傷(バフ目)が原因です。 バフの規則的な回転傷は実作業時には塗面の広さのためにポリッシャを移動させることによって、「周期的に形状と大きさの同一」の円弧状の無数に並んだバフ目となり、各々の傷の同一の位置に、太陽などの、光源の形の丸く硬く強い光が反射して、無数に並ぶ為に連続したライン状の浮き立った模様を発生させます。 下図参照

シングル回転ポリッシャによって研磨後に残るバフ目と、オーロラマークの関係



どのような運動がオーロラマークを消すことが出来るのか?

オーロラマークの発生原因が研磨作業によって塗膜に付いた、「形状と大きさの周期的に同一の無数の傷」ですから、これを発生させないためには<u>リアルタイムで、「形状か、大きさが同一でない傷」を発生させ続ける</u> <u>運動を考案すれば解決する</u>はずです。 ギヤアクションの様に複雑でも規則的な運動では「形状と大きさの同一の傷」を無数に並べて磨き付けるので、オーロラマークを発生させます。

できる。 できるでは、アルリな運動を担保する為に、フリーの軸を持つランダムアクション構造を用い、欠点である研磨力の無さと塗面との強い摩擦でバイブレーション運動になる性質とを、駆動力伝達クラッチ機構によって 「絶えず不規則且つトルクフルに回転し続ける」仕組みを与えられた、オービットダイヤ可変式(特許取得) アクセルランダムアクションポリッシャできX(特許、米国、韓国、中国、日本他)の研磨力強化タイプです。 従って、他の運動で生じたオーロラマークを磨き消すことが出来、研磨後にそれが全く発生しません。

でLZ のバフ目では、オーロラが発生しない理由

